



Cat #1:

Gardien de but

Titre : Écran 3D

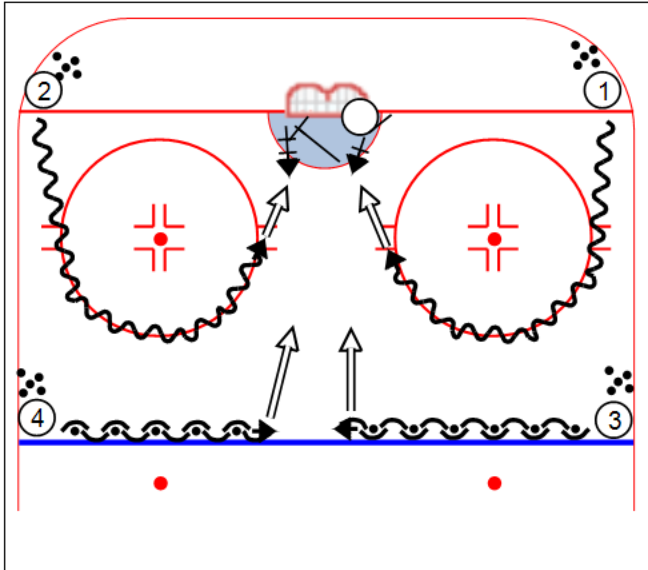
Cat #2:

Technique/écran

Niveau :

Description (notes)

- Le joueur 1 patine avec sa rondelle autour du cercle pour ensuite prendre un lancer.
- Une fois le gardien prêt, le joueur 2 effectue la même tâche.
- Pour les deux 1 et 2, ils doivent ensuite agir comme écran devant le gardien de but pour les tirs des joueurs 3 et 4.

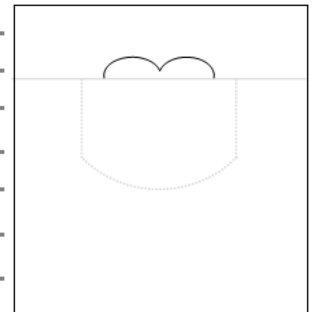


Couverture des angles

Distance de 30cm derrière le joueur écran

Regarder sur les côtés avec la tête(pas

- 1) _____
- 2) _____
- 3) _____
- 4) _____
- 5) _____
- 6) _____
- 7) _____
- 8) _____



_____ fois de chaque cotés.

_____ minutes